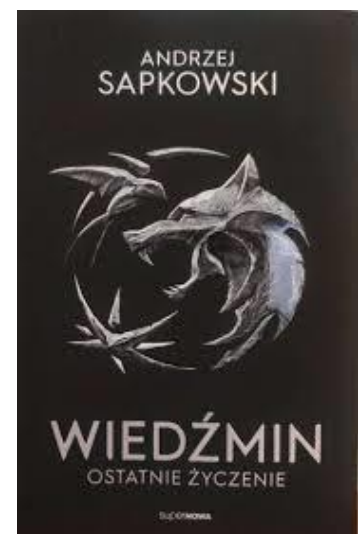
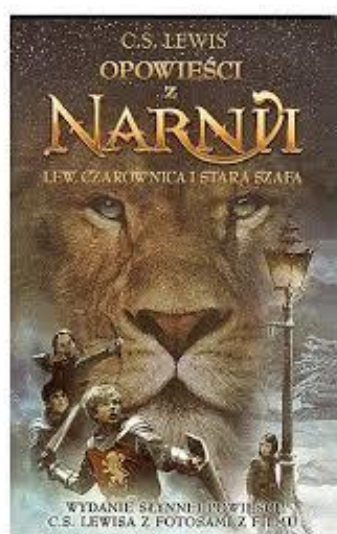
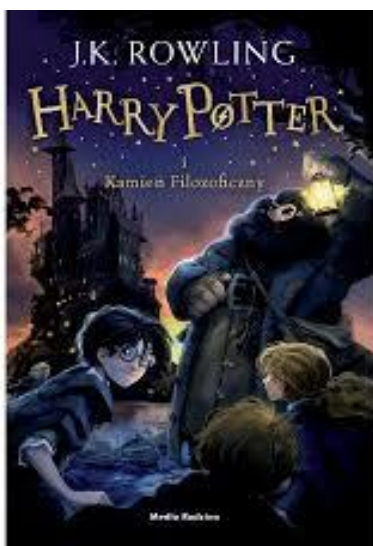


Regulamin V Powiatowej Gry Czytelniczej



*Kwiaty nie zakwitną bez ciepła słońca.
Ludzie nie mogą stać się ludźmi
bez ciepła przyjaźni.
Phill Bosmans*

Powiatowy Ośrodek Rozwoju Edukacji w Jaworze
Biblioteka Pedagogiczna
2022

I. Cele gry:

1. Popularyzacja literatury dziecięcej i młodzieżowej.
2. Promocja czytelnictwa wśród uczniów.
3. Zdobywanie wiedzy poprzez zabawę.
4. Poznanie przez uczestników gry różnych bibliotek w powiecie jaworskim.

II. Organizatorzy

1. Pomysłodawcami V Powiatowej Gry Czytelniczej (zwanej dalej „grą”) są nauczyciele bibliotekarze ze szkół powiatu jaworskiego .
2. Organizatorem gry jest Powiatowy Ośrodek Rozwoju Edukacji w Jaworze (zwany dalej „organizatorem”).

III. Uczestnicy

1. Do gry zapraszamy drużyny liczące maksymalnie 3 osoby, utworzone przez młodzież szkolną ze szkół podstawowych klasy IV-VI, klasy VII-VIII oraz szkół średnich z terenu powiatu jaworskiego.
2. Konieczna jest obecność dorosłego opiekuna (nauczyciel). Organizator nie zapewnia opieki nad niepełnoletnimi uczestnikami gry.
3. Każda szkoła biorąca udział w grze ma prawo zgłosić jedną drużynę w każdej kategorii wiekowej.

IV. Miejsce i termin gry:

1. Gra odbędzie się na terenie miasta **Jawor**.
2. Termin gry: **3 czerwca 2022 r.**
3. Start : **godz. 8.30**
4. Miejsce zbiórki : **Europejskie Centrum Młodzieży Euroregionu Nysa, ul. Parkowa 5.**

V. Zgłoszenia do gry:

1. Zgłoszenia do gry przyjmuje PORE w Jaworze do dnia **20 maja 2022 r.**
2. Kartę zgłoszeniową można przesłać do organizatora w dogodnej dla uczestników formie:
 - a) poczta elektroniczna: sekretariat@pore-jawor.pl lub czytelnia@pore-jawor.pl
 - b) fax: 76 729 19 24
 - c) tradycyjna poczta na adres : **Powiatowy Ośrodek Rozwoju Edukacji w Jaworze, ul. Piłsudskiego 11, 59-400 Jawor.**
3. Formularz zgłoszeniowy do gry stanowi załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.
4. Formularz zgłoszeniowy można również pobrać ze strony www.pore-jawor.pl

VI. Obowiązkowe wyposażenie:

1. Przed rozpoczęciem gry uczestnicy powinni zapoznać się z książką:
 - a) drużyny ze szkół podstawowych – klasy IV-VI : Clive Staples Lewis „Lew, czarownica i stara szafa”,

- b) drużyny ze szkół podstawowych – klasy VII-VIII : Joanne Murray Rowling „Harry Potter i Kamień Filozoficzny”,
 - c) drużyny ze szkół średnich : Andrzej Sapkowski „Ostatnie życzenie”.
2. W trakcie gry:
- a) długopis,
 - b) notes,
 - c) wygodna i dostosowana do warunków atmosferycznych odzież,
 - d) pisemna zgoda rodziców na udział w grze (załącznik nr 2).
3. Drużyny przygotują przebranie, logo (symbol graficzny) oraz okrzyk związane z treścią książek będących tematem naszej zabawy. Elementy te zostaną ocenione przez komisję wyłonioną spośród opiekunów zgłoszonych drużyn (0-5 pkt.).

VII.Zasady i przebieg gry:

1. Uczestnicy gry są zobowiązani wykonywać polecenia organizatora i opiekunów drużyn.
2. Opiekunowie drużyn nie biorą udziału w grze.
3. Drużyny uczestniczące w grze w oparciu o przekazane instrukcje oraz po pobraniu numerów startowych - wyruszają o tej samej godzinie na tzw. trasę gry.
4. Zadaniem drużyn jest dotarcie do wszystkich punktów kontrolnych ściśle według otrzymanego opisu trasy. Celowe zejście z trasy spowoduje otrzymanie przez drużynę 3 punktów karnych.
5. Na poszczególnych punktach kontrolnych drużyna musi wykonać specjalne zadanie weryfikujące ich wiedzę z lektur. Czas wykonania zadań nie może przekroczyć 10 minut. Przekroczenie wyznaczonego czasu spowoduje otrzymanie przez drużynę 3 punktów karnych.
6. W każdym punkcie kontrolnym drużyna może zdobyć maksymalnie 5 punktów.
7. Zabrania się w czasie gry używania komórek i innych urządzeń umożliwiających korzystanie z Internetu. Złamanie zakazu spowoduje dyskwalifikację drużyny.
8. Zwycięzcą gry zostanie drużyna, która w wyznaczonym czasie pokona trasę i zdobędzie największą liczbę punktów.
9. W przypadku zdobycia przez więcej niż jedną drużynę tej samej ilości punktów organizator przewiduje dogrywkę.
10. Nad prawidłowym przebiegiem gry będzie czuwała komisja wyłoniona spośród opiekunów zgłoszonych drużyn.

V Powiatowa Gra Czytelnicza

Nazwa drużyny: _____

Klasa: _____

Zgłaszający: _____

Członkowie drużyny:

1. _____
(Imię i nazwisko)

2. _____
(Imię i nazwisko)

3. _____
(Imię i nazwisko)

Opiekun: _____
(Imię i nazwisko)

Nr telefonu kom. opiekuna : _____

Załącznik nr 2 : Formularz zgody rodzica/opiekuna prawnego

V Powiatowa Gra Czytelnicza

Imię i nazwisko

data

Miejscowość

Zgoda rodziców

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka _____

w V Powiatowej Grze Czytelniczej w dniu 3 czerwca 2022 r.

Czytelny podpis
rodzica/opiekuna prawnego